

Renan Tomazini

Recife, Pernambuco | (81)99650-9489 | renantomazini@gmail.com

Github: <https://github.com/rtomazini42>

Site pessoal: <https://rtomazini42.github.io/>

Demos e jogos: <https://rtomazini.itch.io/>

Resumo

Programador avançado em Python com grande conhecimento técnico de ferramentas relacionadas à computação. Aprendizado rápido e conhecimentos multidisciplinares que auxiliam na resolução de problemas e facilidade didática para repassar os mesmos. Tenho projetos disponíveis no repositório de dados GitHub, incluindo alguns jogos, softwares e páginas de web.

Durante meus estudos e dia a dia, tive a oportunidade de trabalhar com diferentes tipos de dados e ferramentas, incluindo Python, R, PHP, Delphi e Java. Além disso, tenho conhecimentos em modelagem estatística, mineração de dados e visualização, o que me permite entender e interpretar dados de forma eficiente.

Experiências

Freelancer

01/2021 - Atual

Criação de soluções e projetos em Python, SQL, Delphi Pascal, C, C++, C#, Java, JavaScript e jogos em Godot/Unity. Desenvolvimento de Aplicativos para controle de qualidade em construção civil.

Estagiário - Via Criativa

05/2023 - 01/2024

Com Delphi, sou responsável por codificar novos recursos, aprimorar funcionalidades existentes, identificar e corrigir bugs, realizar testes e manter a documentação técnica. Meu objetivo é desenvolver um software de qualidade, estável e eficiente, garantindo uma experiência positiva para os usuários.

Estagiário - PROex UFRPE

09/2021 - 02/2023

Controle de mídias sociais, criação de imagens para posts de redes sociais, suporte de TI, edições no site com WordPress, PHP para personalização de temas WordPress, automatização de algumas tarefas e criação de documentos organizacionais.

Voluntário PIBID - UFRPE

02/2021 - 08/2021

Participação em projeto de ensino de programação na Escola Técnica Estadual Porto Digital, "Recife-GO", que aborda ensino de programação, pensamento computacional, literatura e geografia.

Responsável: Professora Rozelma Soares de França - rozelma.franca@ufrpe.br

Formação Acadêmica

Licenciatura Plena em Computação

Esperado em 10/2024

Universidade Federal Rural de Pernambuco - UFRPE

Cursos de extensão

Ciência de Dados

09/2023

Linux do Zero

03/2023

UX Design

12/2022

Identidade Visual com softwares gratuitos

01/2022

Formação C# e Orientação a objetos

09/2021

<u>Formação Python</u>	02/2021
<u>Formação Matemática para Programação e Data Science</u>	04/2021
<u>Desenvolvedor de jogos eletrônicos</u> Universidade Federal do Rio Grande do Norte - UFRN	02/2021
<u>Introdução à Ciência da Computação com Python</u> Universidade de São Paulo	07/2020
<u>A complexidade sensível: Um paralelo entre videogames e arte</u> Universidade Estadual de Campinas	06/2020
<u>Produção com Photoshop</u>	06/2020
<u>Humanidades digitais: Ciências Humanas e História da Tecnologia</u> Universidade Autônoma de Barcelona	05/2020

Linguagens e Tecnologias

- Programação em Python
- Programação em Java
- Programação Web (JS)
- Canva
- Photoshop e Illustrator
- Power Point
- Github
- Programação em R
- Linux avançado
- Delphi

Competências

- Conhecimentos em Data Science
- Conhecimentos avançados em Design
- Conhecimentos avançados em Linux
- Leitura e escrita em inglês
- Conhecimentos em tipografia e design